



C/. Mallorca, 1
30100 ESPINARDO
Tel./Fax 968 83 04 36
MURCIA

Scouts

Exploradores de Murcia

DOSSIER INFORMATIVO



27-28 DE OCTUBRE 2012

**ORGANIZADO POR: COMISIÓN DE EVENTOS
FEDERATIVOS**

Miembro de la Federación de Asociaciones de Scouts de España y de la Organización Mundial del Movimiento Scout.
Inscrita en el Registro General de Asociaciones de Murcia, con el nº 2.379. C.I.F. G-30201115
Scouts de España – Exploradores de Murcia es una Asociación declarada de Utilidad Pública por Orden de 20 de Marzo de 1997
Inscrita en el Censo de Escuelas de Animación y Educación en el Tiempo Libre de la Dirección General de Juventud con el número 3



C/. Mallorca, 1
30100 ESPINARDO
Tel./Fax 968 83 04 36
MURCIA

Scouts
Exploradores de Murcia

¿QUE ES LA INDABA?

La Indaba es el encuentro para Scouters de Exploradores de Murcia, en la que se hacen propuestas educativas y organizativas del escultismo actual.

Su nombre viene de las reuniones de los clanes Zulúes y Xhosas de Sudáfrica, la primera Indaba Scout Mundial data de 1952 y se celebró en Gilwell Park, en Reino Unido, donde se reunieron scouters de todo el mundo.

¿POR QUÉ HACER UNA INDABA?

La Indaba se hace para:

- Dar respuesta a las necesidades de nuestros educandos, Scouters y Grupos Scouts.
- Para mejorar la propuesta educativa de cada rama.
- Poder cumplir mejor la Misión del Movimiento Scout.

¿DONDE Y CUANDO SE VA A HACER LA INDABA?

Se realizará en el Centro de Actividades de Exploradores de Murcia "Coto de los Cuadros" en la fecha 27/28 de Octubre de 2012.

¿CUANDO NOS PODEMOS INSCRIBIR?

Las fechas para poder inscribirnos son del 8 al 17 de octubre de 2012. Pasada esta fecha no se aceptarán inscripciones.

¿COMO SE VA A LLEVAR EL TRABAJO DE LOS SCOUTER EN LA INDABA?

Las actividades propuestas para los scouter están centradas en tres tipos de mesas de trabajo:

- 1. motivación del scouter,**
- 2. compromiso del scouter,**
- 3. actividades asociativas.**

Los scouters participantes podrán escoger la mesa trabajo y actividad que mas le interese y se elegirá su propio horario. Habrá cuadrantes con las distintas sesiones. En todas las actividades se sacarán conclusiones, siendo el domingo la puesta en común de todas las conclusiones de las distintas mesas.

Las sesiones están pensadas para 30 personas por mesas con un dinamizador de la discusión. La duración de las sesiones serán de 45 minutos.

Se quiere valorar e incentivar el papel de los Scouters, no la secciones.

Cada Scouter podrá elegir un máximo de 5 actividades en todo el fin de semana.

Miembro de la Federación de Asociaciones de Scouts de España y de la Organización Mundial del Movimiento Scout.

Inscrita en el Registro General de Asociaciones de Murcia, con el nº 2.379. C.I.F. G-30201115

Scouts de España – Exploradores de Murcia es una Asociación declarada de Utilidad Pública por Orden de 20 de Marzo de 1997
Inscrita en el Censo de Escuelas de Animación y Educación en el Tiempo Libre de la Dirección General de Juventud con el número 3



C/. Mallorca, 1
30100 ESPINARDO
Tel./Fax 968 83 04 36
MURCIA

Scouts
Exploradores de Murcia

¿QUE ACTIVIDADES SE HARÁN?

BLOQUE COMPROMISO DEL SCOUTER

ACTIVIDAD 1: *COMPROMISO INDIVIDUAL*

Objetivos:

- I. Conocer aquellos aspectos de nuestro compromiso (ley scout) que estamos desatendiendo.
- II. Asumir un compromiso personal.

ACTIVIDAD 2: *COMPROMISO CON EL GRUPO*

Objetivos:

- I. Reconocer los obstáculos para el cumplimiento del compromiso grupal.
- II. Facilitar la toma de decisiones en relación al compromiso y la responsabilidad.

BLOQUE DE MOTIVACIÓN DEL SCOUTER

Está compuesto por actividades, juegos dinámicas y talleres, debemos elegir entre todos las más convenientes dependiendo de las propuestas para otros bloques consiguiendo que todo sea homogéneo y no dispar.

1.- FRASES DE CELEBRES:

Objetivos:

- I. Con ésta actividad pretendemos conseguir que los participantes distingan entre las frases célebres que les entregamos con cuales se sienten más identificados y motivados para crear un debate posterior dónde se reflejen sus realidades como scouters “motivados” y aporten personalmente sus experiencias en sus grupos y que tipo de actividades usan en sus Kraales para motivar.

2.- FOTOPROYECCIÓN:

Objetivos:

- I. Permitir a cada quien expresar su manera de ser.
- II. Describir cómo cada persona se expresa según su propia historia.



C/. Mallorca, 1
30100 ESPINARDO
Tel./Fax 968 83 04 36
MURCIA

Scouts
Exploradores de Murcia

3.- ACENTUAR LO POSITIVO Y COMO EXPRESO MIS SENTIMIENTOS

Objetivos:

- I. Lograr que las personas puedan derribar las barreras impuestas por ellas mismas debido a que no les permiten tener un buen concepto propio; mejorar la imagen de ellas mismas mediante el intercambio de comentarios y cualidades personales.
- II. Que el participante aprenda a describir y a expresar emociones y a establecer conductas deseadas

4.- VALORÍZATE

Objetivos:

- I. Aprender a usar un material de autoanálisis de nuestras competencias como Scouters y en qué puntos podemos mejorar.
- II. Ayudar al Scouter a visibilizar las habilidades que adquiere gracias a la formación recibida durante su vida Scout y que pueda traducirlas a un lenguaje de competencias laboral y su traducción en un currículum profesional.

BLOQUE DE ACTIVIDADES ASOCIATIVAS

1.- CREACIÓN DE CALENDARIO OPERATIVO DE EXMU.

Objetivos:

- I. Hacer saber lo complicado que es cuadrar todas las actividades asociativas en una Ronda Solar.
- II. Cada participante tiene que tener un cargo del equipo directivo y que se pongan sus propias funciones

2.- ANALISIS DE LAS ACTIVIDADES ASOCIATIVAS, POR ÁREAS.

Objetivos:

- II. Averiguar cual es la dificultad o el miedo de los grupos a organizar una evento de estas características.



C/. Mallorca, 1
30100 ESPINARDO
Tel./Fax 968 83 04 36
MURCIA

Scouts
Exploradores de Murcia

3.-ANÁLISIS DE LAS ACTIVIDADES ASOCIATIVAS, POR EVENTOS.

Objetivos:

- I. Descubrir las inquietudes y los problemas que nos encontramos a la hora de ir o no ir a una actividad asociativa.

4.- BUZÓN DE SUGERENCIAS DE ACTIVIDADES PARA EL CENTENARIO RM.

5.- ACTIVIDADES ASOCIATIVAS INTERNACIONALES

ACTIVIDADES NOCTURNAS

1.- RISOTERAPIA: La risa es activa, abierta, contagiosa, generadora y universal. Pertenece a toda la humanidad, cohesiona, fortalece las relaciones humanas y las enriquece. "En eso consiste".

POR LA NOCHE

Objetivos:

- I. Tomarnos las situaciones personales con un poco de humor.
- II. Desarrollar expresiones más potentes, creativas, persuasivas y originales.
- III. Aprender juegos de desbloqueo personal.
- IV. Confianza, creatividad e imaginación de los participantes.

2.- EXPOSICIÓN DE CORTOS DE ACCIÓN SOCIOCULTURAL

¿HABRÁ TIEMPOS DE RELAJACIÓN Y DIALOGO INFORMAL?

Después de cada sesión, se dejará un margen de tiempo para el descanso y dialogo de 10 minutos.

Tras cada comida habrá un tiempo libre.

La cena del sábado se tienen pensada para el disfrute lúdico de los scouters con actividades alternativas montadas.



C/. Mallorca, 1
30100 ESPINARDO
Tel./Fax 968 83 04 36
MURCIA

Scouts
Exploradores de Murcia

HORARIO GENERAL

SÁBADO

- 09:00 Diana scouters de la comisión
- 10:00 Recepción de scouters de los distintos grupos
- 12:00 Inauguración de la Indaba y sus objetivos y actividades
- 12:30 Actividades y juegos de presentación
- 14:00 Comida y descanso
- 16:00 Actividades de mesas de trabajo
- 17:00 Café y descanso
- 17:15 Actividades de mesas de trabajo
- 18:15 Descanso
- 19:30 Actividades de mesas de trabajo
- 20:15 Cena compartida
- 22:30 Actividades variadas que los propios scouters puedan elegir, como cine forum de cortos, música en el patio, concierto (con moderación).

DOMINGO

- 09:00 Diana scouters
- 09:30 Desayuno
- 10:00 Actividades de mesas de trabajo
- 11:00 Café y descanso
- 11:15 Actividades de mesas de trabajo
- 13:30 Presentación de conclusiones de las mesas de trabajo
- 14:00 Comida
- 15:30 Recogida y clausura
- 17:00 Cierre Coto Los Cuadros por scouters comisión

¿Y QUE PASA CON LAS COMIDAS?

Las comidas se han distribuido de la siguiente forma:

COMIDA DEL SÁBADO: Cada participante lleva su propia comida.

CENA DEL SÁBADO: Cuando se realice el nuevo envío de documentación se pondrá que la Cena sea compartida y que cada uno lleve algo para dos personas. Como, por ejemplo: tortilla, empanadas,...

La bebida la aporta la asociación.

COMIDA DEL DOMINGO: barbacoa. Con planchas gigantes en el patio.

La comida y la bebida del domingo correrá a cargo de la asociación.

Para hacer una compra idónea de comida y bebida, se pide que se confirme la asistencia con una semana de antelación.



C/. Mallorca, 1
30100 ESPINARDO
Tel./Fax 968 83 04 36
MURCIA

Scouts
Exploradores de Murcia

¿COMO NOS VAMOS A DISTRIBUIR EN EL CENTRO DE ACTIVIDADES DE EXPLORADORES DE MURCIA?

Los scouters nos alojaremos en una zona de acampada vallada para poder dormir en tiendas. Los vehículos se planea dejarlos aparcados en otra zona vallada, para evitar desperfectos en los mismos.

¿CUANTOS SCOUTERS PUEDEN ASISTIR?

Pueden asistir todos los scouter que quieran hasta completar 150 plazas, estas plazas estarán asignadas por orden de confirmación a la Indaba a través del siguiente e-mail:

murcia@scout.es

NOTA:

Se agradece que todos los Scouters que asistan lleven su propia silla, porque no hay sillas para todos en el Centro de Actividades de Exploradores de Murcia.

LO MAS IMPORTANTE, ¿CUANTO CUESTA?

El coste de la actividad va a ser sufragada por los Departamentos de RRHHAA y Programas de Exploradores de Murcia, por lo que no va a costar **NADA!!!!**

